

ap6_programme_esteban_vallee\ap6_programme_esteban_vallee\Program.cs

```
1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.Diagnostics.Eventing.Reader;
4  using System.Linq;
5  using System.Text;
6  using System.Threading.Tasks;
7  using System.Xml.Schema;
8
9  namespace ap6_programme_esteban_vallee
10 {
11     internal class Program
12     {
13         static void Main(string[] args)
14         {
15             int S, M, P, G, nbrproduits, prix, total; //variables des produits et leurs nombres
choisis, du prix à selectionner et du prix total
16             string debut, reponse, reponseproduit, reponseboucle; //variable pour gérer le menu
et les commandes entrées par l'utilisateur pour gérer les produits
17
18             // Initialisation des stocks à 0
19             S = 0;
20             M = 0;
21             P = 0;
22             G = 0;
23
24             //MENU
25             Console.WriteLine("Menu Principal : Application des produits du Bureau des
étudiants.");
26             Console.WriteLine("Voulez-vous effectuer une nouvelle demande ? [0 = OUI,
N=QUITTER] "); //Question pour quitter ou faire une demande
27             debut = Console.ReadLine();
28             //FIN MENU
29             while (debut == "0") //L'utilisateur veut faire une opération
30             {
31                 Console.WriteLine("Que souhaitez-vous faire ? [AP = Ajout stock de produits,
VP= Vendre un produit, VSP = Affichage de tous les stocks par produit] ");
32                 reponse = Console.ReadLine(); //Selection de la commande
33                 if (reponse == "AP") // si rep = ajout produit ==>
34                 {
35                     Console.WriteLine("Vous effectuez une demande d'ajout de produits en
stock.");
36                     Console.WriteLine("Quel est le produit que vous souhaitez ajouter ? [S =
Sweat, M = Mug, P= Polo, G = Gourde]"); // Selection du type produit
37                     reponseproduit = Console.ReadLine();
38                     if (reponseproduit == "S") // Si produit = sweat
39                     {
40                         Console.WriteLine("Vous effectuez une demande d'ajout de Sweats");
41                         Console.WriteLine("Combien souhaitez-vous en rajouter ? (nombre entier
uniquement) ");
42                         nbrproduits = int.Parse(Console.ReadLine()); //selection du nombre à
ajouter
43                         S = S + nbrproduits;
```

```
44         Console.WriteLine("Il y'a donc " + S + " sweats disponibles en  
stock.");  
45     }  
46     else if (reponseproduit == "M") // produit = mugs  
47     {  
48         Console.WriteLine("Vous effectuez une demande d'ajout de Mugs");  
49         Console.WriteLine("Combien souhaitez-vous en rajouter ? (nombre entier  
uniquement) ");  
50         nbrproduits = int.Parse(Console.ReadLine());  
51         M = M + nbrproduits;  
52         Console.WriteLine("Il y'a donc " + M + " mugs disponibles en stock.");  
53     }  
54     else if (reponseproduit == "P") // produit polo  
55     {  
56         Console.WriteLine("Vous effectuez une demande d'ajout de Polos");  
57         Console.WriteLine("Combien souhaitez-vous en rajouter ? (nombre entier  
uniquement) ");  
58         nbrproduits = int.Parse(Console.ReadLine());  
59         P = P + nbrproduits;  
60         Console.WriteLine("Il y'a donc " + P + " polos disponibles en stock.");  
61     }  
62     else if (reponseproduit == "G") // produit gourde  
63     {  
64         Console.WriteLine("Vous effectuez une demande d'ajout de Gourdes");  
65         Console.WriteLine("Combien souhaitez-vous en rajouter ? (nombre entier  
uniquement) ");  
66         nbrproduits = int.Parse(Console.ReadLine());  
67         G = G + nbrproduits;  
68         Console.WriteLine("Il y'a donc " + G + " gourdes disponibles en  
stock.");  
69     }  
70     else  
71     {  
72         Console.WriteLine("Le code saisi est incorrect");  
73     }  
74     Console.WriteLine("Souhaitez-vous ajouter un autre produit en stock ? [0 =  
OUI et N = NON]"); //pour faire une boucle afin de pouvoir ajouter du stock  
75     reponseboucle = Console.ReadLine();  
76     while (reponseboucle == "O") //tant que l'utilisateur veut continuer a  
ajouter des produits  
77     {  
78  
79         if (reponseproduit == "S") // Ce if est là pour ne pas afficher  
l'option des sweats après avoir déjà modifié les sweats  
80         {  
81             Console.WriteLine("Vous effectuez une demande d'ajout de produits  
en stock.");  
82             Console.WriteLine("Quel est le produit que vous souhaitez ré-  
ajouter ? [M = Mug, P= Polo, G = Gourde]");  
83             reponseproduit = Console.ReadLine(); //réponse à la selection  
produit  
84             if (reponseproduit == "M")  
85             {  
86                 Console.WriteLine("Vous effectuez une demande d'ajout de  
Mugs");
```

```

87         Console.WriteLine("Combien souhaitez-vous en rajouter ? (nombre
entier uniquement) ");
88         nbrproduits = int.Parse(Console.ReadLine());
89         M = M + nbrproduits;
90         Console.WriteLine("Il y'a donc " + M + " mugs disponibles en
stock.");
91     }
92     else if (reponseproduit == "S") //réponse à la selection produit
93     {
94         Console.WriteLine("Vous ne pouvez pas ajouter de Sweats.");
95     }
96     else if (reponseproduit == "P")//réponse à la selection produit
97     {
98         Console.WriteLine("Vous effectuez une demande d'ajout de
Polos");
99         Console.WriteLine("Combien souhaitez-vous en rajouter ? (nombre
entier uniquement) ");
100        nbrproduits = int.Parse(Console.ReadLine());
101        P = P + nbrproduits;
102        Console.WriteLine("Il y'a donc " + P + " polos disponibles en
stock.");
103    }
104    else if (reponseproduit == "G")//réponse à la selection produit
105    {
106        Console.WriteLine("Vous effectuez une demande d'ajout de
Gourdes");
107        Console.WriteLine("Combien souhaitez-vous en rajouter ? (nombre
entier uniquement) ");
108        nbrproduits = int.Parse(Console.ReadLine());
109        G = G + nbrproduits;
110        Console.WriteLine("Il y'a donc " + G + " gourdes disponibles en
stock.");
111    }
112    Console.WriteLine("Souhaitez-vous ajouter un autre produit en stock
? [O = OUI et N = NON]");
113    reponseboucle = Console.ReadLine();
114    }
115    else if (reponseproduit == "M")
116    {
117        Console.WriteLine("Vous effectuez une demande d'ajout de produits
en stock.");
118        Console.WriteLine("Quel est le produit que vous souhaitez ré-
ajouter ? [S = Sweats, P= Polo, G = Gourde]");
119        reponseproduit = Console.ReadLine();
120        if (reponseproduit == "M")//réponse à la selection produit
121        {
122            Console.WriteLine("Vous ne pouvez pas ajouter de Mugs.");
123        }
124        else if (reponseproduit == "P")//réponse à la selection produit
125        {
126            Console.WriteLine("Vous effectuez une demande d'ajout de
Polos");
127            Console.WriteLine("Combien souhaitez-vous en rajouter ? (nombre
entier uniquement) ");
128            nbrproduits = int.Parse(Console.ReadLine());

```

```
129         P = P + nbrproduits;
130         Console.WriteLine("Il y'a donc " + P + " polos disponibles en
stock.");
131     }
132     else if (reponseproduit == "G")//réponse à la selection produit
133     {
134         Console.WriteLine("Vous effectuez une demande d'ajout de
Gourdes");
135         Console.WriteLine("Combien souhaitez-vous en rajouter ? (nombre
entier uniquement) ");
136         nbrproduits = int.Parse(Console.ReadLine());
137         G = G + nbrproduits;
138         Console.WriteLine("Il y'a donc " + G + " gourdes disponibles en
stock.");
139     }
140     else if (reponseproduit == "S")//réponse à la selection produit
141     {
142         Console.WriteLine("Vous effectuez une demande d'ajout de
Sweats");
143         Console.WriteLine("Combien souhaitez-vous en rajouter ? (nombre
entier uniquement) ");
144         nbrproduits = int.Parse(Console.ReadLine());
145         S = S + nbrproduits;
146         Console.WriteLine("Il y'a donc " + S + " sweats disponibles en
stock.");
147     }
148     Console.WriteLine("Souhaitez-vous ajouter un autre produit en stock
? [O = OUI et N = NON]");
149     reponseboucle = Console.ReadLine();
150     }
151     else if (reponseproduit == "P")
152     {
153         Console.WriteLine("Vous effectuez une demande d'ajout de produits
en stock.");
154         Console.WriteLine("Quel est le produit que vous souhaitez ré-
ajouter ? [S = Sweats, M= Mugs, G = Gourde]");
155         reponseproduit = Console.ReadLine();
156         if (reponseproduit == "S")//réponse à la selection produit
157         {
158             Console.WriteLine("Vous effectuez une demande d'ajout de
Sweats");
159             Console.WriteLine("Combien souhaitez-vous en rajouter ? (nombre
entier uniquement) ");
160             nbrproduits = int.Parse(Console.ReadLine());
161             S = S + nbrproduits;
162             Console.WriteLine("Il y'a donc " + S + " sweats disponibles en
stock.");
163         }
164         else if (reponseproduit == "P")//réponse à la selection produit
165         {
166             Console.WriteLine("Vous ne pouvez pas ajouter de Polos.");
167         }
168         else if (reponseproduit == "M")//réponse à la selection produit
169         {
```

```

170         Console.WriteLine("Vous effectuez une demande d'ajout de
Mugs");
171         Console.WriteLine("Combien souhaitez-vous en rajouter ? (nombre
entier uniquement) ");
172         nbrproduits = int.Parse(Console.ReadLine());
173         M = M + nbrproduits;
174         Console.WriteLine("Il y'a donc " + M + " mugs disponibles en
stock.");
175     }
176     else if (reponseproduit == "G")//réponse à la selection produit
177     {
178         Console.WriteLine("Vous effectuez une demande d'ajout de
Gourdes");
179         Console.WriteLine("Combien souhaitez-vous en rajouter ? (nombre
entier uniquement) ");
180         nbrproduits = int.Parse(Console.ReadLine());
181         G = G + nbrproduits;
182         Console.WriteLine("Il y'a donc " + G + " gourdes disponibles en
stock.");
183     }
184     Console.WriteLine("Souhaitez-vous ajouter un autre produit en stock
? [O = OUI et N = NON]");
185     reponseboucle = Console.ReadLine();
186 }
187 else if (reponseproduit == "G")
188 {
189     Console.WriteLine("Vous effectuez une demande d'ajout de produits
en stock.");
190     Console.WriteLine("Quel est le produit que vous souhaitez ré-
ajouter ? [S = Sweats, P= Polo, M = Mugs]");
191     reponseproduit = Console.ReadLine();
192     if (reponseproduit == "S")//réponse à la selection produit
193     {
194         Console.WriteLine("Vous effectuez une demande d'ajout de
Sweats");
195         Console.WriteLine("Combien souhaitez-vous en rajouter ? (nombre
entier uniquement) ");
196         nbrproduits = int.Parse(Console.ReadLine());
197         S = S + nbrproduits;
198         Console.WriteLine("Il y'a donc " + S + " sweats disponibles en
stock.");
199     }
200     else if (reponseproduit == "G")//réponse à la selection produit
201     {
202         Console.WriteLine("Vous ne pouvez pas ajouter de Gourdes.");
203     }
204     else if (reponseproduit == "M")//réponse à la selection produit
205     {
206         Console.WriteLine("Vous effectuez une demande d'ajout de
Mugs");
207         Console.WriteLine("Combien souhaitez-vous en rajouter ? (nombre
entier uniquement) ");
208         nbrproduits = int.Parse(Console.ReadLine());
209         M = M + nbrproduits;

```

```

210         Console.WriteLine("Il y'a donc " + M + " mugs disponibles en
stock.");
211     }
212     else if (reponseproduit == "P")//réponse à la selection produit
213     {
214         Console.WriteLine("Vous effectuez une demande d'ajout de
Polos");
215         Console.WriteLine("Combien souhaitez-vous en rajouter ? (nombre
entier uniquement) ");
216         nbrproduits = int.Parse(Console.ReadLine());
217         P = P + nbrproduits;
218         Console.WriteLine("Il y'a donc " + P + " polos disponibles en
stock.");
219     }
220
221     Console.WriteLine("Souhaitez-vous ajouter un autre produit en stock
? [O = OUI et N = NON]");
222     reponseboucle = Console.ReadLine();
223 }
224
225 }
226 }
227
228
229     else if (reponse == "VP") // Si réponse = vente
230     {
231         Console.WriteLine("Vous effectuez une vente de produits en stock.");
232         Console.WriteLine("Quel est le produit que vous souhaitez vendre ? [S =
Sweat, M = Mug, P= Polo, G = Gourde]");
233         reponseproduit = Console.ReadLine();
234         if (reponseproduit == "S")
235         {
236             Console.WriteLine("Vous effectuez une demande de vente de Sweats");
237             Console.WriteLine("Il y a actuellement " + S + " sweats");
238             Console.WriteLine("Combien souhaitez-vous en retirer ? (nombre entier
uniquement) ");
239             nbrproduits = int.Parse(Console.ReadLine()); // selection du nbr de
prdts à vendre
240             if (nbrproduits <= S) // On ne veut pas vendre plus que ce qu'on a
241             {
242
243                 Console.WriteLine("Quel est le prix d'un sweat ?");
244                 prix = int.Parse(Console.ReadLine());
245                 total = prix * nbrproduits;
246                 S = S - nbrproduits;
247                 Console.WriteLine("Il reste donc " + S + " sweats disponibles en
stock, " + nbrproduits + " ont été vendus à " + prix + " euros l'unité pour " + total + " euros
au total !");
248             }
249
250             else // quand<nbr à vendre
251             {
252                 Console.WriteLine("Il n'y a pas assez de sweats disponibles pour en
vendre autant.");
253             }

```

```

254     }
255     else if (reponseproduit == "M")
256     {
257         Console.WriteLine("Vous effectuez une demande de vente de Mugs");
258         Console.WriteLine("Il y a actuellement " + M + " mugs");
259         Console.WriteLine("Combien souhaitez-vous en retirer ? (nombre entier
uniquement) ");
260         nbrproduits = int.Parse(Console.ReadLine()); // selection du nbr de
prdts à vendre
261         if (nbrproduits <= M) // On ne veut pas vendre plus que ce qu'on a
262         {
263
264             Console.WriteLine("Quel est le prix d'un sweat ?");
265             prix = int.Parse(Console.ReadLine());
266             total = prix * nbrproduits;
267             M = M - nbrproduits;
268             Console.WriteLine("Il reste donc " + M + " mugs disponibles en
stock, " + nbrproduits + " ont été vendus à " + prix + " euros l'unité pour " + total + " euros
au total !");
269         }
270
271         else // quand < nbr à vendre
272         {
273             Console.WriteLine("Il n'y a pas assez de mugs disponibles pour en
vendre autant.");
274         }
275     }
276     else if (reponseproduit == "P")
277     {
278         Console.WriteLine("Vous effectuez une demande de vente de Polos");
279         Console.WriteLine("Il y a actuellement " + P + " polos");
280         Console.WriteLine("Combien souhaitez-vous en retirer ? (nombre entier
uniquement) ");
281         nbrproduits = int.Parse(Console.ReadLine()); // selection du nbr de
prdts à vendre
282         if (nbrproduits <= P) // On ne veut pas vendre plus que ce qu'on a
283         {
284
285             Console.WriteLine("Quel est le prix d'un polo ?");
286             prix = int.Parse(Console.ReadLine());
287             total = prix * nbrproduits;
288             M = M - nbrproduits;
289             Console.WriteLine("Il reste donc " + P + " polos disponibles en
stock, " + nbrproduits + " ont été vendus à " + prix + " euros l'unité pour " + total + " euros
au total !");
290         }
291
292         else // quand < nbr à vendre
293         {
294             Console.WriteLine("Il n'y a pas assez de polos disponibles pour en
vendre autant.");
295         }
296     }
297     else if (reponseproduit == "G")
298     {

```

```
299 Console.WriteLine("Vous effectuez une demande de vente de Gourdes");
300 Console.WriteLine("Il y a actuellement " + G + " gourdes");
301 Console.WriteLine("Combien souhaitez-vous en retirer ? (nombre entier
uniquement) ");
302 nbrproduits = int.Parse(Console.ReadLine()); // selection du nbr de
prds à vendre
303 if (nbrproduits <= M) // On ne veut pas vendre plus que ce qu'on a
304 {
305
306     Console.WriteLine("Quel est le prix d'une gourde ?");
307     prix = int.Parse(Console.ReadLine());
308     total = prix * nbrproduits;
309     G = G - nbrproduits;
310     Console.WriteLine("Il reste donc " + G + " gourdes disponibles en
stock, " + nbrproduits + " ont été vendus à " + prix + " euros l'unité pour " + total + " euros
au total !");
311 }
312
313 else // quand < nbr à vendre
314 {
315     Console.WriteLine("Il n'y a pas assez de gourdes disponibles pour
en vendre autant.");
316 }
317 }
318
319 }
320
321
322 else if (reponse == "VSP") // Tableau VSP avec chaque variable
323 {
324     Console.WriteLine("");
325     Console.WriteLine("|Affichage de tous les stocks par produit.");
326     Console.WriteLine("|Nombre de sweats " + S + " unités");
327     Console.WriteLine("|Nombre de mugs " + M + " unités");
328     Console.WriteLine("|Nombre de polos " + P + " unités");
329     Console.WriteLine("|Nombre de gourdes " + G + " unités");
330     Console.WriteLine("");
331 }
332
333 }
334 // l'utilisateur ne veut plus faire d'opération
335 Console.WriteLine("Merci d'avoir utilisé l'application");
336 Console.ReadLine();
337 }
338 }
339 }
340
```